

Anleitung zum installieren und einstellen von Courseplay.

### Courseplay.xml datei installieren.

Ihr müsst vorher die Map "anspielen" und abspeichern und euch merken auf welchen Platz ihr sie speichert. Spielstand ist gleich an savegame.

Wo ihr das abgespeichert habt, das könnt nur ihr wissen. So, meine datei entpacken und die courseplay.xml in die savegame Datei die nur ihr kennt, zu finden unter C:/Doku/MyGames/FarmingSim. Voraussetzung ist das hier in eurem mod ordner: <http://www.modhoster.de/mods/courseplay--21> ist.

Bei meine courseplay kurse ist normalerweise ein bild von der map mit streifen auf oder bei dass feld wo die abfahrer abfahren. Wenn nicht alle felder zur BGA gehn sind die felder auch gekennzeichnet mit BGA.

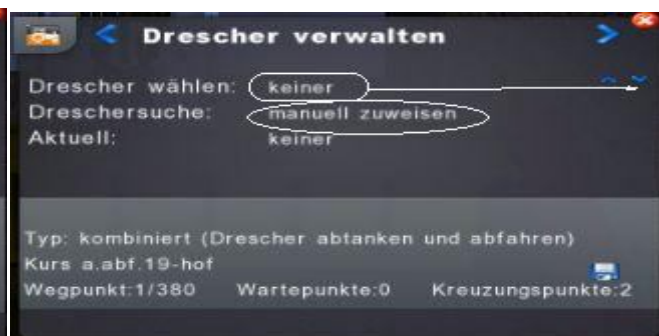
### Courseplay einstellen:

Bei normale kurse einfach den 1° map hinter der kurs anklicken.

Bei **kombinierte kurse** : kurse fangen mit a. b. c. oder x.y.z an.

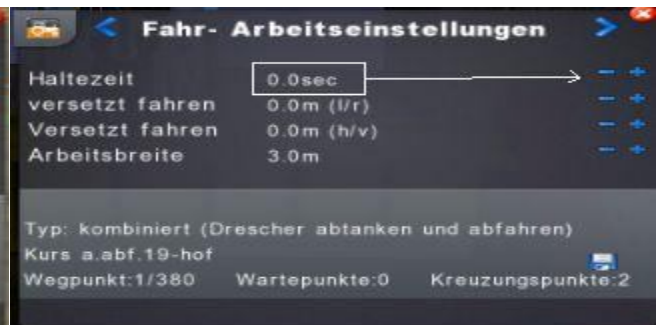
(1) Kurs wählen: ,a(x).feld-hof(BGA),b(y).abladestelle,  
c(z).hof(BGA)-feld

(2) Drescher/Hacksler/roder wählen,  
suche auf manuell zuweisen

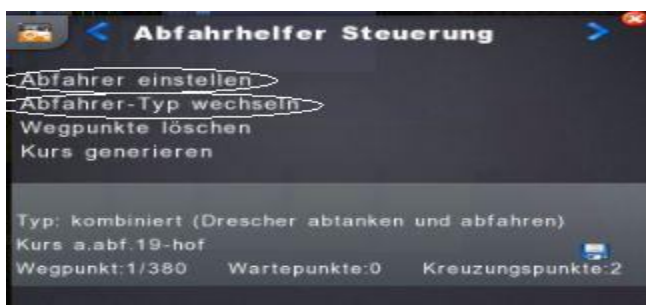


(3) Geschwindigkeit: Wie beim abfahren

(4) Haltezeit einstellen. Zeit steht in Readme.



(5) Abfahrer typ einstellen, abfahrer einstellen



Unbedingt auch die beiliegende Readme datei durchlesen.

Meistens Bider mit startpunkte, u.s.w. beigefügt.

Bei fragen bitte pn.

Piet